

Cap. 3 | Variáveis aleatórias discretas e contínuas (cont.)

3.4 | Medidas de localização e de dispersão

Def.: O valor esperado (ou valor médio ou média) de uma v.a. discreta/contínua X , com função massa/densidade de probabilidade f_X , denota-se por $E(X)$ (ou μ_X ou μ) e é dado por

$$E(X) = \begin{cases} \sum_x x f_X(x), & \text{se } X \text{ discreta} \\ \int_{-\infty}^{+\infty} x f_X(x) dx, & \text{se } X \text{ cont nua} \end{cases}$$

(assumindo $\sum_x |x| f_X(x) / \int_{-\infty}^{+\infty} |x| f_X(x) dx$ finitos).

Notz: em geral

$$E[h(X)] = \sum_x h(x) f_X(x) / \int_{-\infty}^{+\infty} h(x) f_X(x) dx \neq h[E(X)].$$

Em particular

$$E\left(\frac{1}{X}\right) \neq \frac{1}{E(X)} \text{ e } E(|X|) \neq |E(X)|$$

No entanto, dadas constantes $a, b \in \mathbb{R}$ tem-se

$$\boxed{E(aX + b) = aE(X) + b} \quad \text{linearidade do valor esperado}$$

[conseq ncia da linearidade do \sum / \int e de $(\sum_x f_X(x) / \int_{-\infty}^{+\infty} f_X(x) dx) = 1$]

Exemplo 2 da  ltima aula (cont.)

V.a. Y discreta, com $P(Y=0) = P(Y=2) = 1/4$ e

$P(Y=1) = 1/2$, que representa o nº de coroas no lançamento de duas moedas equilibradas.

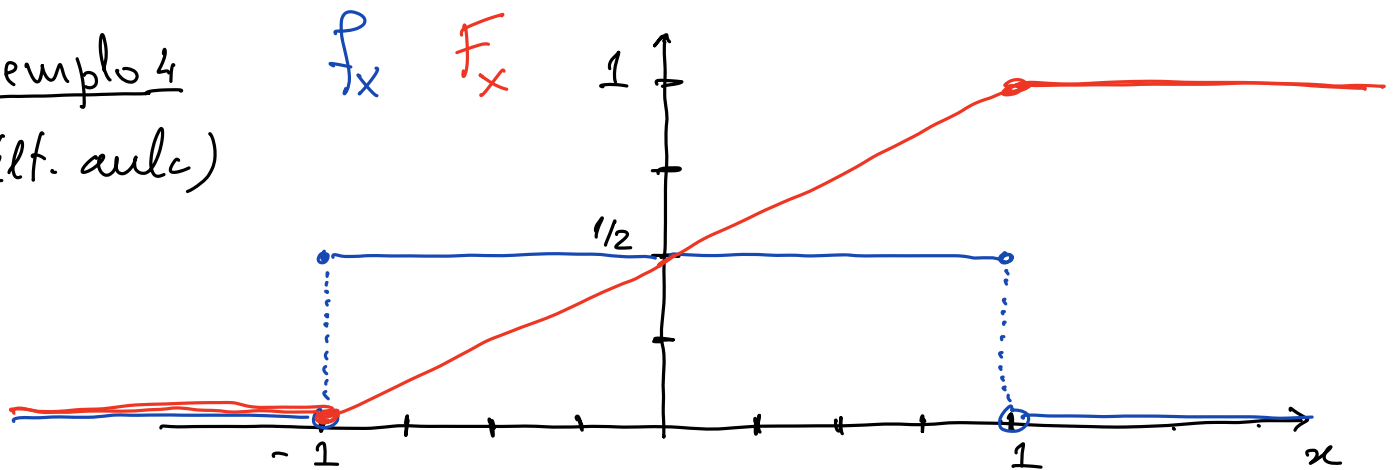
Jogo: paga-se um preço para lançar as duas moedas e recebe-se um prémio de Y^2 euros.

Pergunta: qual o preço justo a pagar?

$$E(Y^2) = 0 \times \frac{1}{4} + 1 \times \frac{1}{2} + 4 \times \frac{1}{4} = 1,5 \text{ euros}$$

Nota $E(Y^2) \neq (E(Y))^2 = (1)^2 = 1$

Exemplo 4
(últ. aula)



$$E(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} x f_x(x) dx = \int_{-1}^1 x \cdot \frac{1}{2} dx = \left[\frac{x^2}{2} \right]_{-1}^1 = \frac{1}{2} - \frac{1}{2} = 0$$

$$E(X^2) = \int_{-\infty}^{+\infty} x^2 f_x(x) dx = \int_{-1}^1 x^2 \cdot \frac{1}{2} dx = \left[\frac{x^3}{3} \right]_{-1}^1 = \frac{1}{3} - \left(-\frac{1}{3}\right) = \frac{2}{3}$$

• Def.: A moda de uma v.a. discreta/contínua

X , com função de probabilidade f_x , denota-se por M_0 ou $M_0(x)$ e é o valor ou valores onde f_x tem máximo absoluto, i.e.

$$\boxed{f_x(M_0) = \max_x f_x(x)}$$

Nota: a moda pertence a R_X e pode não ser única (cf. Exemplo 4). Podem definir-se modas relativas, correspondentes a máximos relativos.

Exemplo 3 (ult. aula): Lançamentos sucessivos de um dado equilibrado até sair face 6

$$f_X(x) = \begin{cases} (5/6)^{x-1} \cdot 1/6, & \text{se } x \in \mathbb{N} \\ 0, & \text{c.c.} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \text{moda } \mu_0 = 1.$$

• Def. Um **quantil de ordem** (ou **probabilidade**) p , com $p \in]0, 1[$, de uma v.a. X com função de distribuição F_X , é um número real q_p tal que $P(X \leq q_p) \geq p$ e $P(X \geq q_p) \geq 1-p$, o que é equivalente a

$$F_X(q_p^-) \leq p \leq F_X(q_p)$$

Para uma v.a. X **contínua**, isto é equivalente a

$$F_X(q_p) = p.$$

A **mediana** é um quantil de ordem $p = 1/2$ e denota-se por μ_e ou $M_d(X)$.

Os **quartis** são os quantis de ordem $p = 1/4, 2/4, 3/4$.

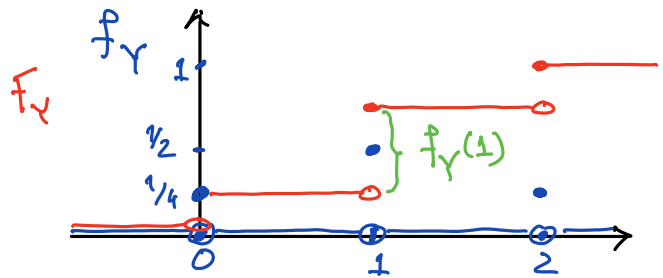
Nota: os quantis podem não ser únicos.

Exemplo 2 (cont.)

$$\mu_e = q_{1/2} = 1$$

$$q_{1/4} = [0, 1]$$

$$q_{3/4} = [1, 2]$$



Exemplo 4 (cont.): $q_{1/4} = -1/2$, $\mu_e = q_{1/2} = 0$, $q_{3/4} = 1/2$.

- Def. A **variância** de uma v.a. discreta/contínua, com função de probabilidade f_x e cujo valor esperado $E(X) = \mu_x$ existe, denota-se por $V(X)$, $\text{var}(X)$, σ_x^2 ou σ^2 e é dada por

$$V(X) = E[(X - \mu_x)^2] = \begin{cases} \sum_x (x - \mu_x)^2 f_x(x) \\ \int_{-\infty}^{+\infty} (x - \mu_x)^2 f_x(x) dx \end{cases}$$

O **desvio padrão** de X denota-se por σ_x e é dado por $\sigma_x = \sqrt{V(X)}$.

[σ_x tem as mesmas unidades de X .]

Nota: A variância/desvio padrão podem não existir.

Propriedades:

- ① $V(X) \geq 0$ [óbvio]
- ② $V(X) = E(X^2) - (E(X))^2$ [$V(X) = E[(X - \mu)^2] = E(X^2 - 2\mu X + \mu^2) = E(X^2) - 2\mu^2 + \mu^2 = E(X^2) - \mu^2$]

Nota: ① + ② $\Rightarrow E(X^2) \geq (E(X))^2 = \mu_x^2$.

③ $V(aX + b) = a^2 V(X)$, $\forall a, b \in \mathbb{R}$ [...]
(a variância não é linear).

④ $V(X) = 0 \Leftrightarrow X$ é uma v.a. constante ou degenerada, i.e. $\exists c \in \mathbb{R} : P(X=c) = 1$.

• Exemplo (discreto)

X :	x	-1	1	c.c.
	$f_X(x)$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	0

Y :	y	-1000	1000	c.c.
	$f_Y(y)$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	0

$E(X) = 0$

$E(X^2) = 1$

$V(X) = 1$

$\sigma_X = 1$

$E(Y) = 0$

$E(Y^2) = 1000^2$

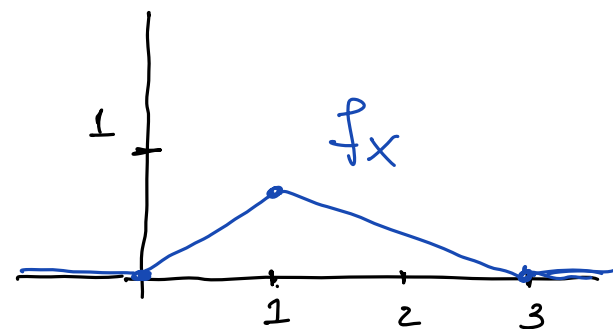
$V(Y) = 1000^2$

$\sigma_Y = 1000$

• Exemplo (contínuo)

A procura diária de arroz num supermercado, em centenas de quilos, é uma v.a. com função densidade de probabilidade dada por

$$f_X(x) = \begin{cases} 2x/3, & 0 \leq x < 1 \\ -x/3 + 1, & 1 \leq x \leq 3 \\ 0, & \text{c.c.} \end{cases}$$



(a) $E(X) = ?$ $\sigma_X = ?$

(b) Qual a quantidade de arroz que deve ser deixada diariamente à disposição do público p/ que não falte arroz em 95% dos dias?

$$\begin{aligned}
 (a) \quad E(X) &= \int_{-\infty}^{+\infty} x f_X(x) dx = \int_0^1 x \cdot \frac{2x}{3} dx + \int_1^3 x \left(-\frac{x}{3} + 1\right) dx \\
 &= \left[\frac{2x^3}{9} \right]_0^1 + \left[\frac{x^2}{2} - \frac{x^3}{9} \right]_1^3 = \frac{2}{9} + \left[\frac{9}{2} - 3 - \left(\frac{1}{2} - \frac{1}{9} \right) \right] \\
 &= \frac{2}{9} + 1 + \frac{1}{9} = 1 + \frac{1}{3} = \frac{4}{3} = 1,33 \text{ (centenas de Kg)}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 E(X^2) &= \int_0^1 x^2 \frac{2x}{3} dx + \int_1^3 x^2 \left(-\frac{x}{3} + 1\right) dx \\
 &= \left[\frac{2x^4}{6} \right]_0^1 + \frac{1}{3} \left[x^3 - \frac{x^4}{4} \right]_1^3 = \frac{1}{6} + \frac{1}{3} \left[27 - \frac{81}{4} - \left(1 - \frac{1}{4} \right) \right] = \\
 &= \frac{1}{6} + \frac{1}{3} [26 - 20] = \frac{1}{6} + 2 = \frac{13}{6} \text{ (centenas de Kg)}^2
 \end{aligned}$$

$$V(X) = E(X^2) - (E(X))^2 = \frac{13}{6} - \left(\frac{4}{3}\right)^2 = \frac{13}{6} - \frac{16}{9} = \frac{7}{18}$$

$$\sigma_x = \sqrt{\frac{7}{18}} \approx 0,6236 \text{ (centenas de Kg).}$$

(b) Queremos determinar $x \in \mathbb{R}$ t.g. $P(X \leq x) = 0,95$, i.e. t.g. $F_X(x) = 0,95$, i.e. t.g. $x = q_{0,95} =$ quantil de probabilidade 0,95.

Para $1 < x < 3$ temos que

$$\begin{aligned}
 F_X(x) &= \frac{1}{3} + \int_1^x \left(1 - \frac{t}{3}\right) dt = \frac{1}{3} + (x-1) - \left[\frac{t^2}{6} \right]_1^x = \\
 &= x - \frac{2}{3} - \frac{x^2}{6} + \frac{1}{6} = -\frac{x^2}{6} + x - \frac{1}{2}
 \end{aligned}$$

$$-\frac{x^2}{6} + x - \frac{1}{2} = \frac{95}{100} \Leftrightarrow \frac{x^2}{6} - x + \frac{29}{20} = 0 \Leftrightarrow 10x^2 - 60x + 87 = 0$$

$$\Leftrightarrow x = \frac{30 \pm \sqrt{30}}{10} = 3 \pm 0,5477 \Rightarrow q_{0,95} = 2,4533, \text{ i.e. } \underline{\text{cerca de 245 Kg de arroz.}}$$